

Crumbs Free Edition

Internet: www.sontrexsoft.com

Her får du et godt spil til underholdning af de små og til pausen for de voksne. Brug overblikket! Hold tungen lige i munden og fyr figurerne af sted.

Efter installationen åbner du via genvejen **Crumbs Free Edition** på skrivebordet. Nu ser du et vindue, der reklamerer for programmørernes andre produkter. Klik **Go!**. Nu ser du spillepladen.

Målet i *Crumbs* er at rydde spillepladen for figurer. Du skyder nye figurer af sted med kanonen i bunden af spillepladen. Når der er tre eller flere ens figurer, der rører hinanden, forsvinder de. Kanonen kører du til højre og venstre med musen. Affyr figurerne med *venstre musetast*. På det lille billede nederst til højre kan du se hvilken figur, du får næste gang, og det kan du bruge taktisk.

Nogle gange falder figurer ned, som lå under dem du lige har skudt ned. De ligger sig på gulvet. Kør kanonen henover dem, og du vil se at nogle giver point mens andre ikke gør. Ofte vil du se dødningshoveder på spillepladen, og dem kan du kun komme af med, hvis du skyder figurer ned over dem.

En gang imellem rykker alle figurerne på spillepladen nedad. Det sker når det begynder at gå godt for dig, og så stiger "fareniveauet". Figurerne må nemlig ikke ramme gulvet. Fareniveauet er afbilledet på den lodrette barre til højre. Dine point står under teksten **SCORES**.

Det er muligt at ændre den vinkel som kanonen afskyder med. Hold *højre musetast* nede og flyt musen til højre eller venstre og slip musen igen. Nu ser du, at det lille røde (+) flytter sig. Nu kan du bruge siderne af spillepladen som bande.

Når spillet er forbi, bliver du bedt om at indtaste dit navn til statistikken. Statistikken kan du få frem ved at vælge menuen **Game** og derefter **Statistics**. Du kan sætte spillet på pause og dermed få den almindelige musemarkør tilbage ved at taste **Esc**. Begynd spillet igen ved at vælge menuen **Game** og derefter **Continue game**. Det er altid muligt at lukke spillet ved at klikke på krydset øverst til højre.